

SEÑALES

Dr. José Federico Ramírez Cruz

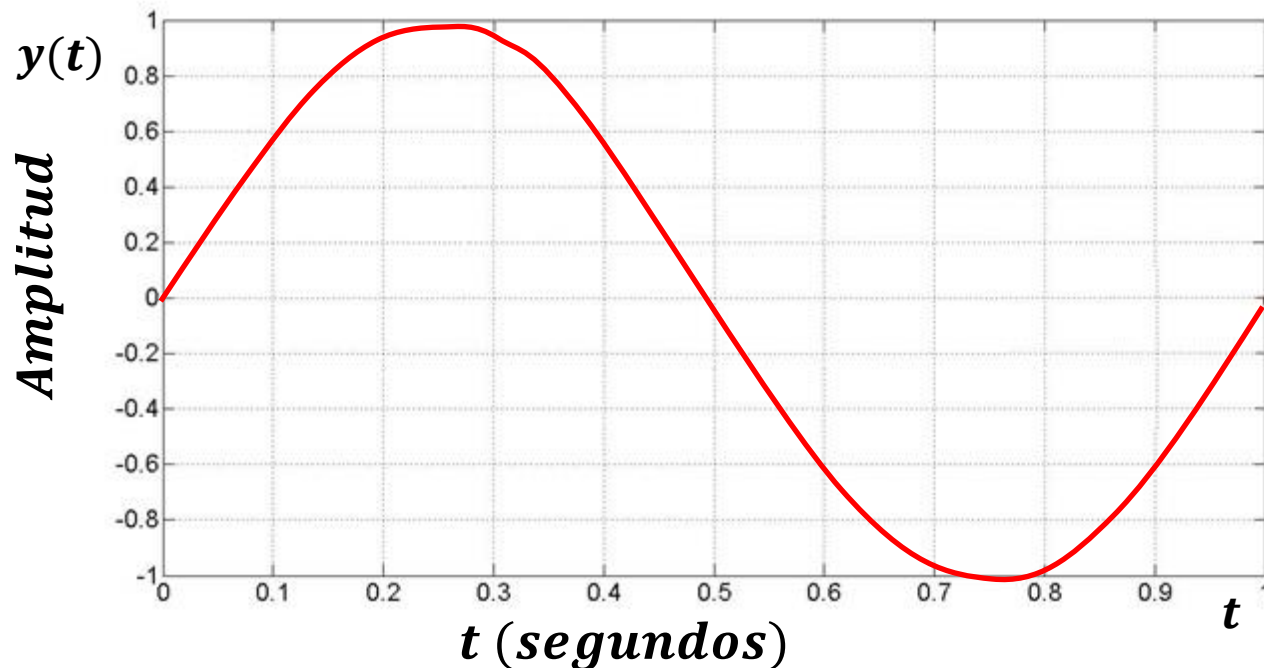
SEÑALES

- “Una señal se define formalmente como la función de una o más variables, que transportan información acerca de la naturaleza de un fenómeno físico” (Simon & Barry, 2003)
- Las señales pueden ser representadas por funciones
- En el caso en que la función sea de una sola variable, se dice que la señal es *unidimensional*



SEÑALES UNIDIMENSIONALES

- Una Función $y(t) = \sin(\omega t)$ es una señal unidimensional.
- Aquí presentamos una *señal senoidal* con frecuencia de $f = 1 \text{ hz}$ (1 ciclo por segundo) o $\omega = 2 * \pi$ radianes por seg.

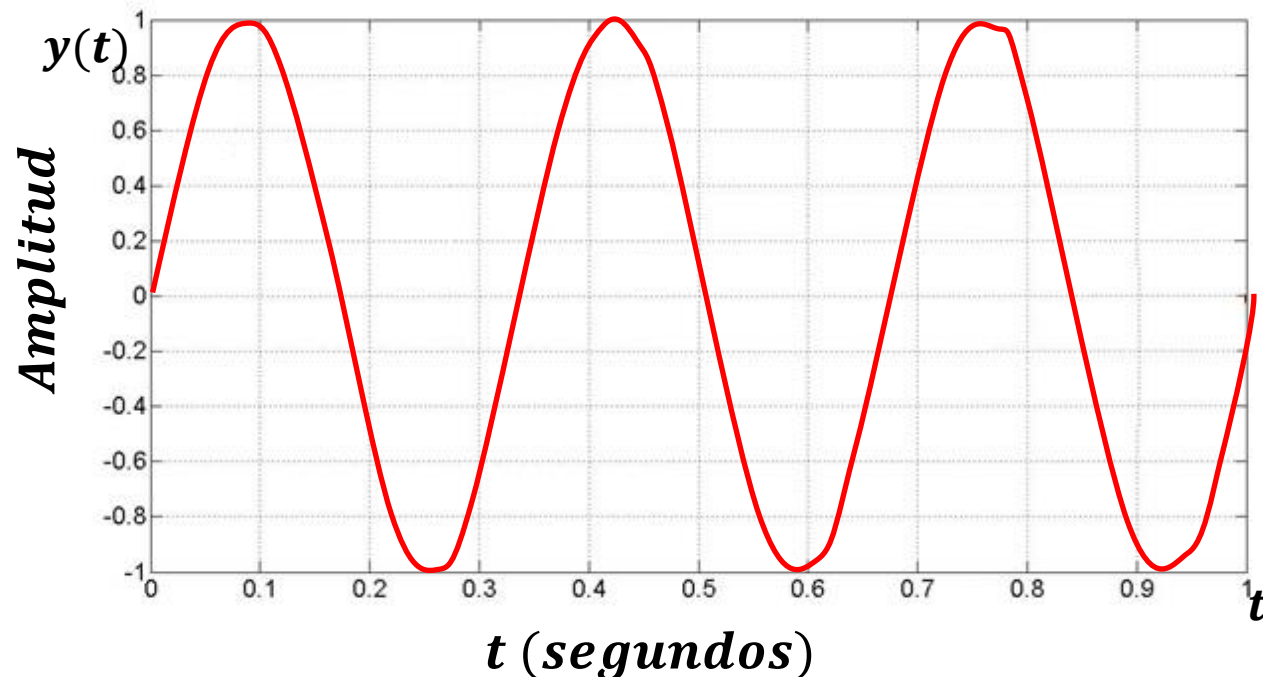


$$\omega = 2\pi f$$

$$f = \frac{\omega}{2\pi}$$

SEÑALES UNIDIMENSIONALES

- Aquí presentamos una señal senoidal $y(t) = \sin(\omega t)$ con frecuencia de $f = 3 \text{ hz}$ (3 ciclos por segundo) o $\omega = 6 * \pi$ radianes por seg.

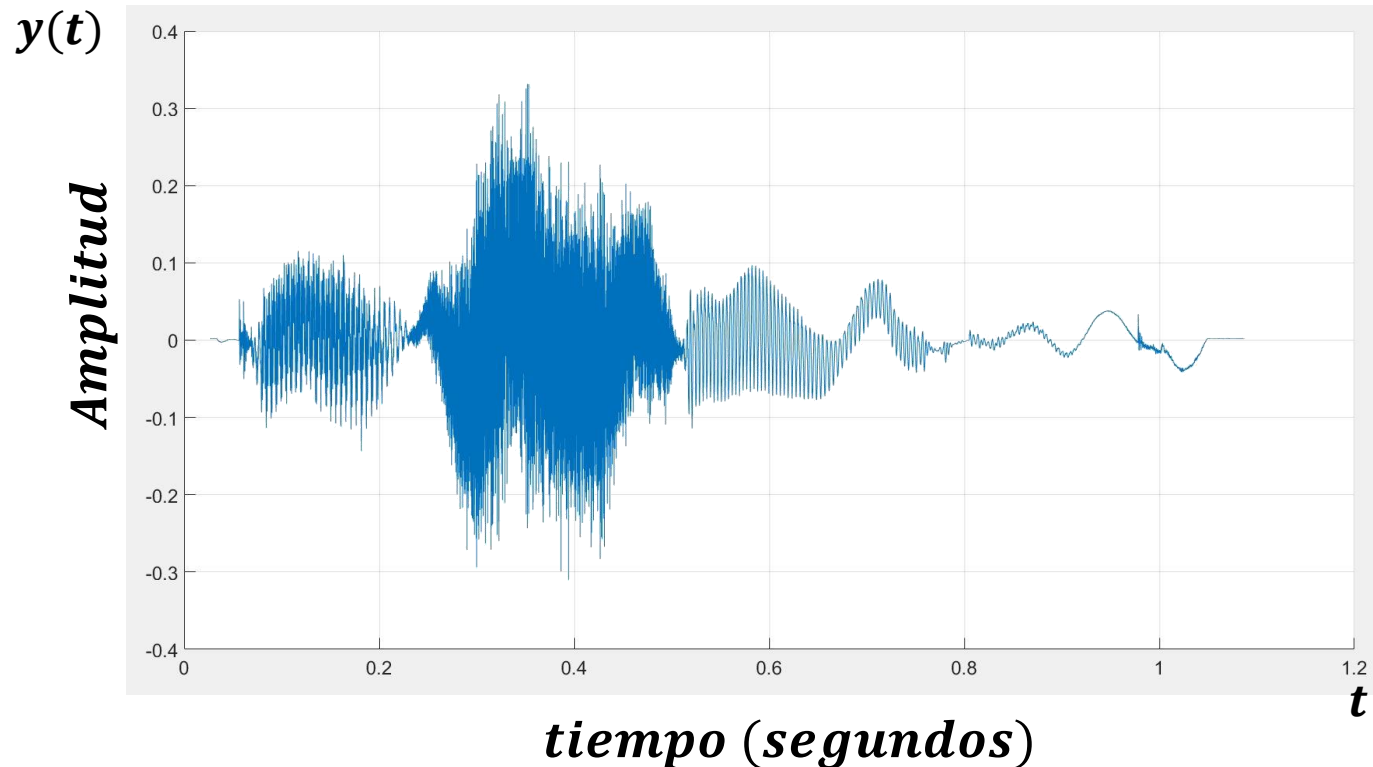


$$\omega = 2\pi f$$

$$f = \frac{\omega}{2\pi}$$

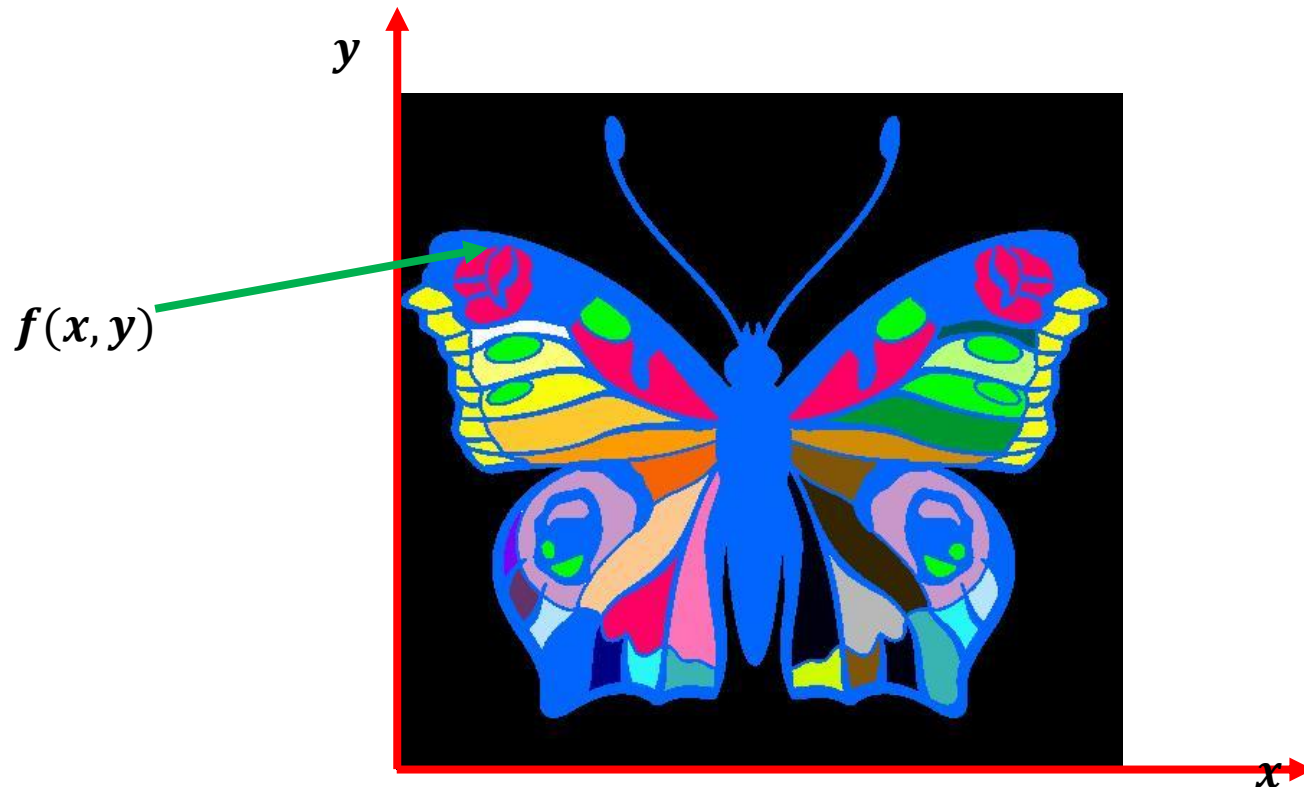
SEÑALES UNIDIMENSIONALES

- La Voz humana es una señal unidimensional. La señal mostrada en la figura representa la voz emitida por una persona diciendo la palabra azul



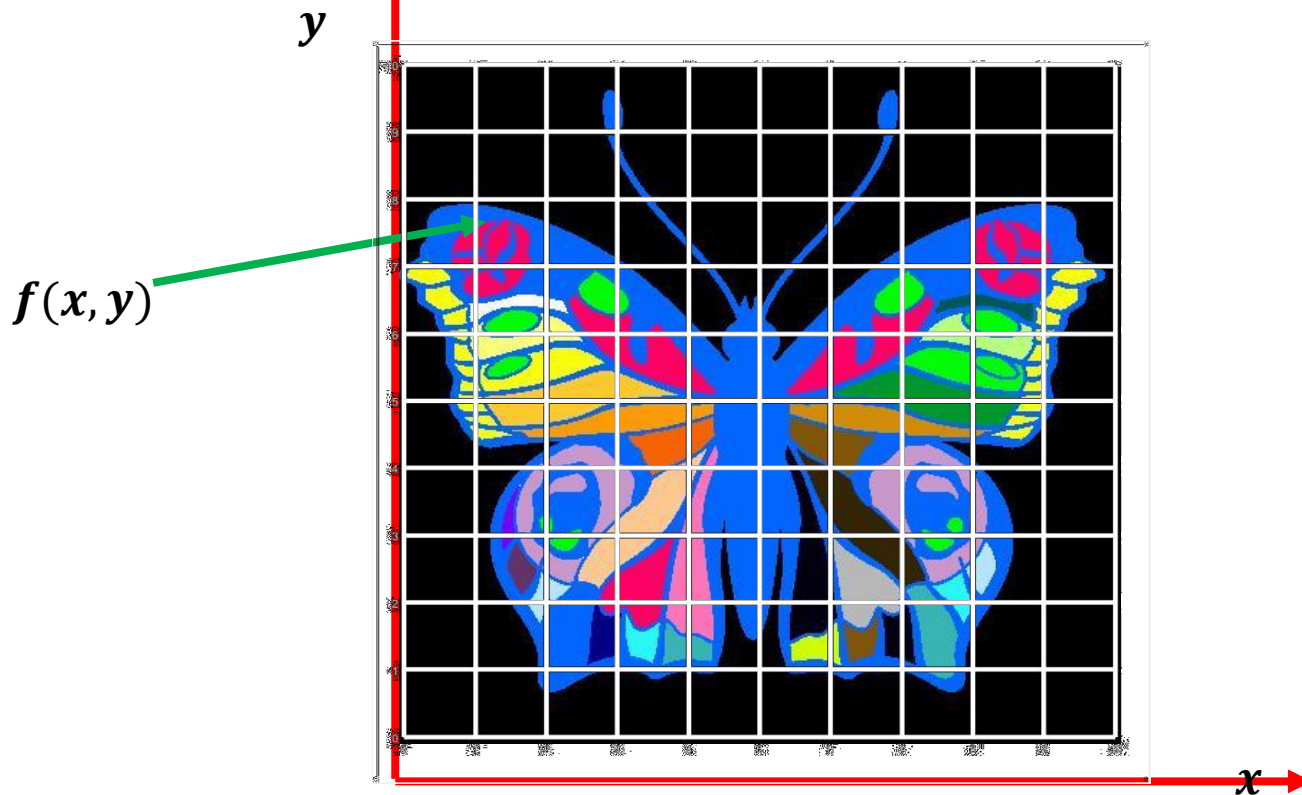
SEÑALES MULTI-DIMENSIONALES

- Las señales también pueden ser representadas por funciones de dos o más variables, en este caso, se dice que la señal es multidimensional. Una imagen es una función Bi-dimensional



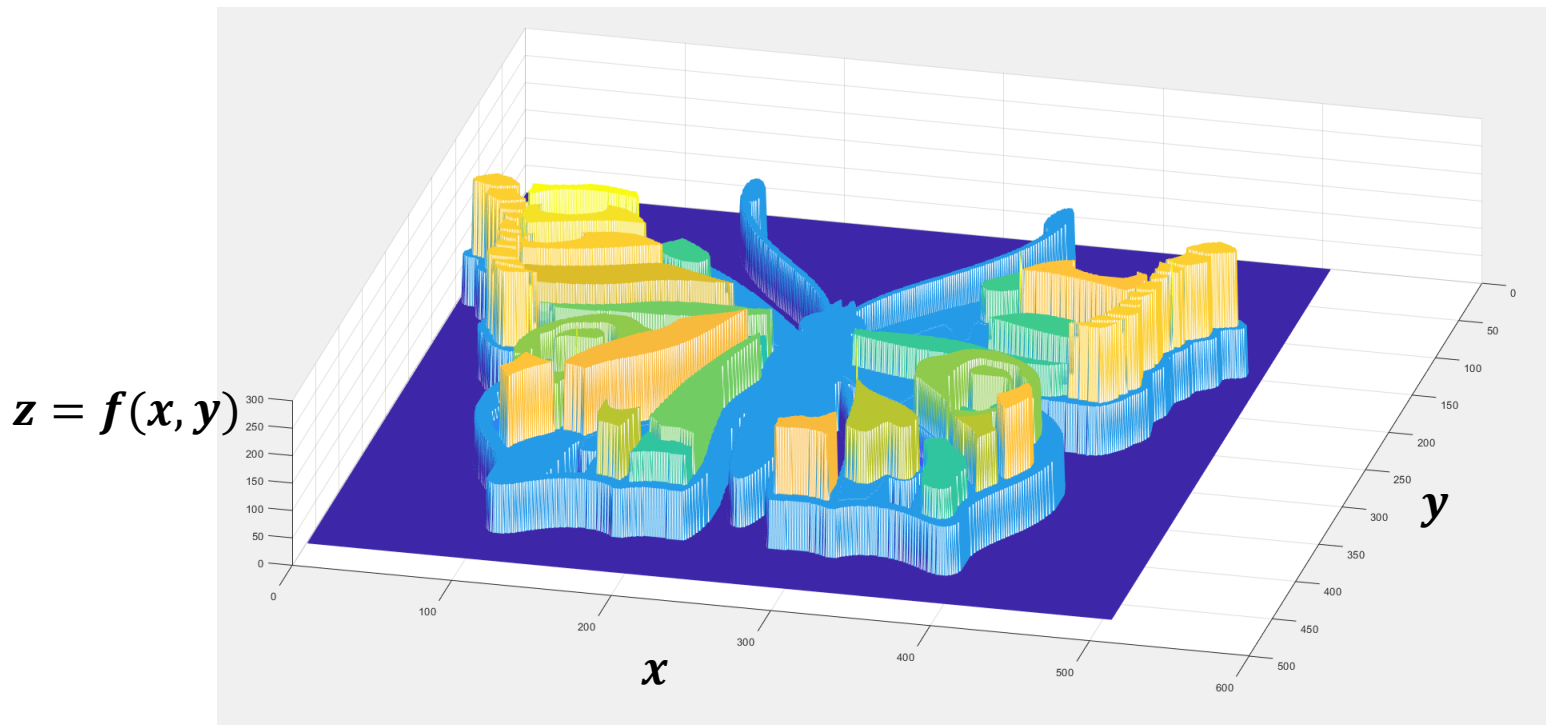
SEÑALES BIDIMENSIONALES

- Las variables independientes son (x, y) que son las posiciones en una cuadrícula o matriz y la variable dependiente $f(x, y)$ tiene un valor de color o intensidad



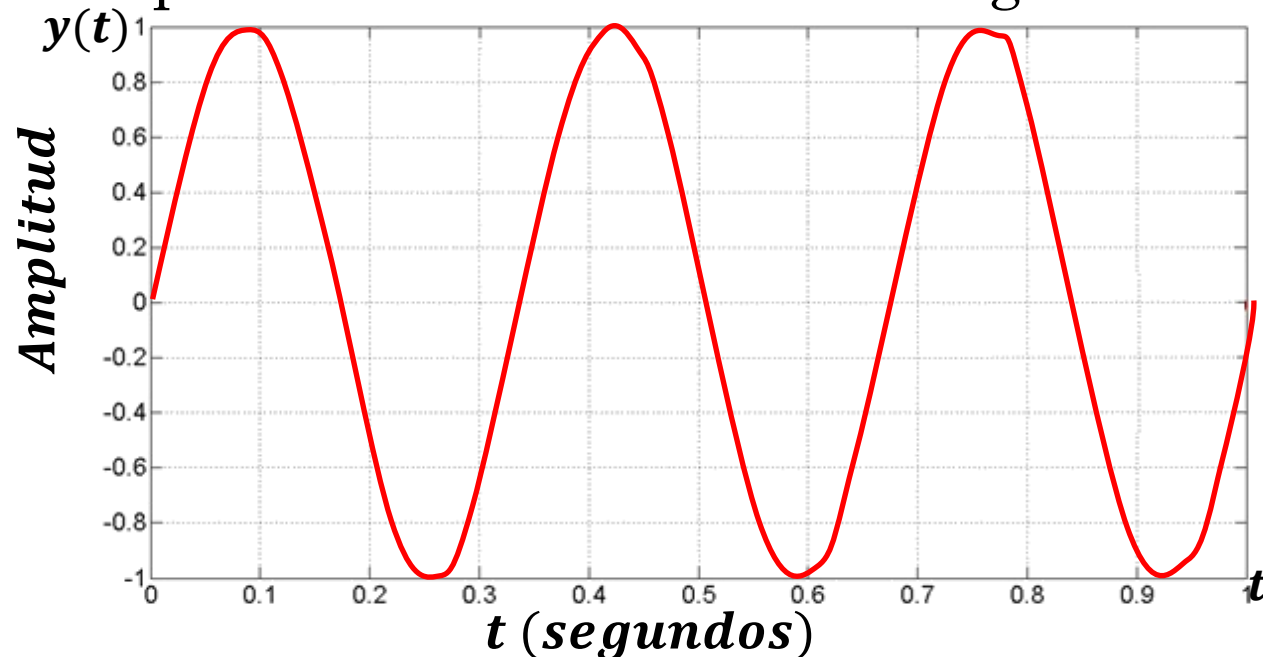
SEÑALES BIDIMENSIONALES

- Entonces, la función puede verse una figura en 3D
 $z = f(x, y)$



SEÑALES EN TIEMPO CONTINUO

- Una señal se dice que será una señal en tiempo continuo si está definida para *todo tiempo t*.
- Por ejemplo, la señal senoidal está definida para todo el tiempo en el intervalo de 0 a 1 seg



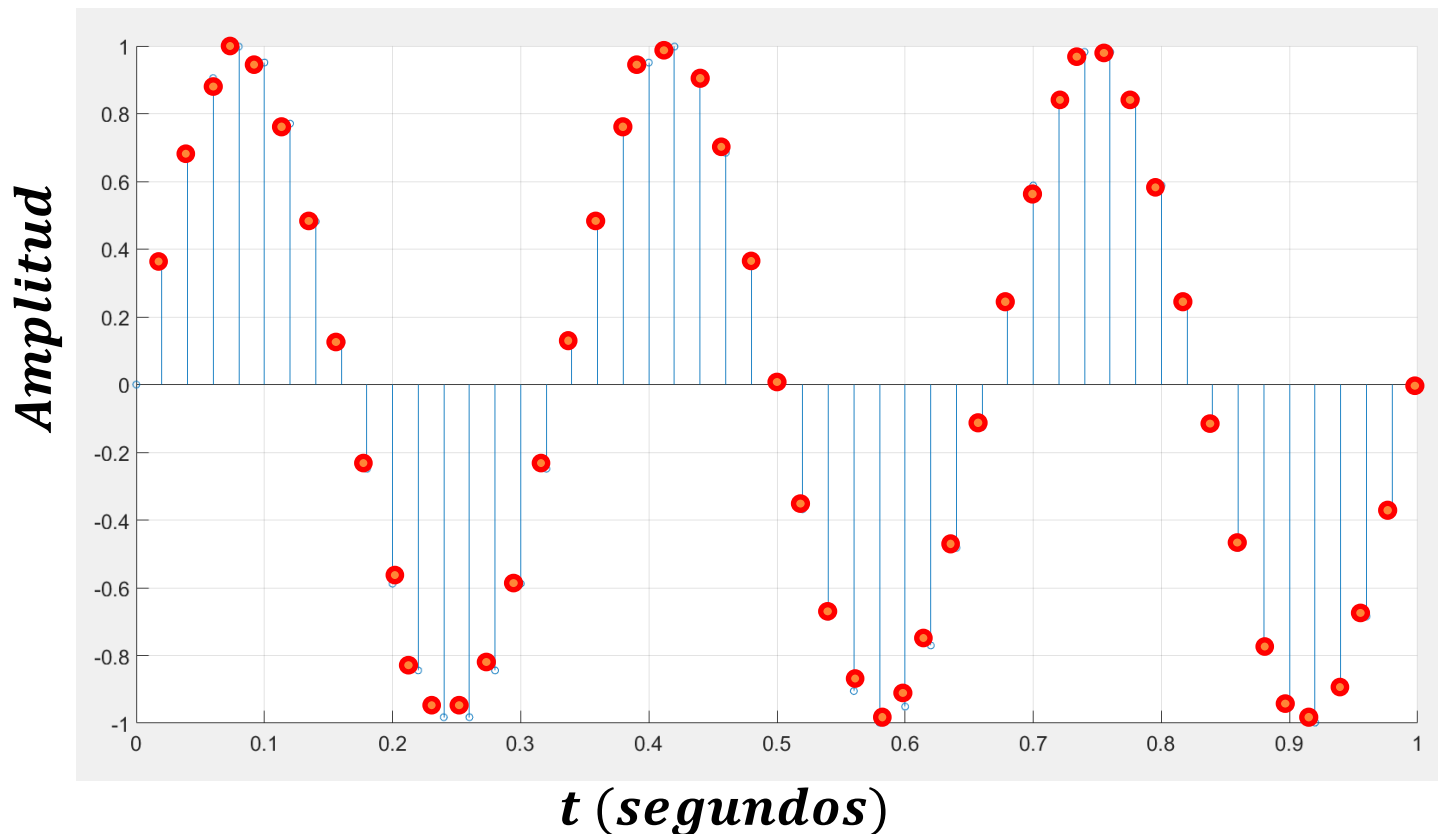
SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

- Una señal en *tiempo discreto* se define sólo en instantes de tiempo discretos.
- De tal modo, en este caso la variable independiente tiene únicamente valores discretos, los cuales suelen estar espaciados de manera uniforme.



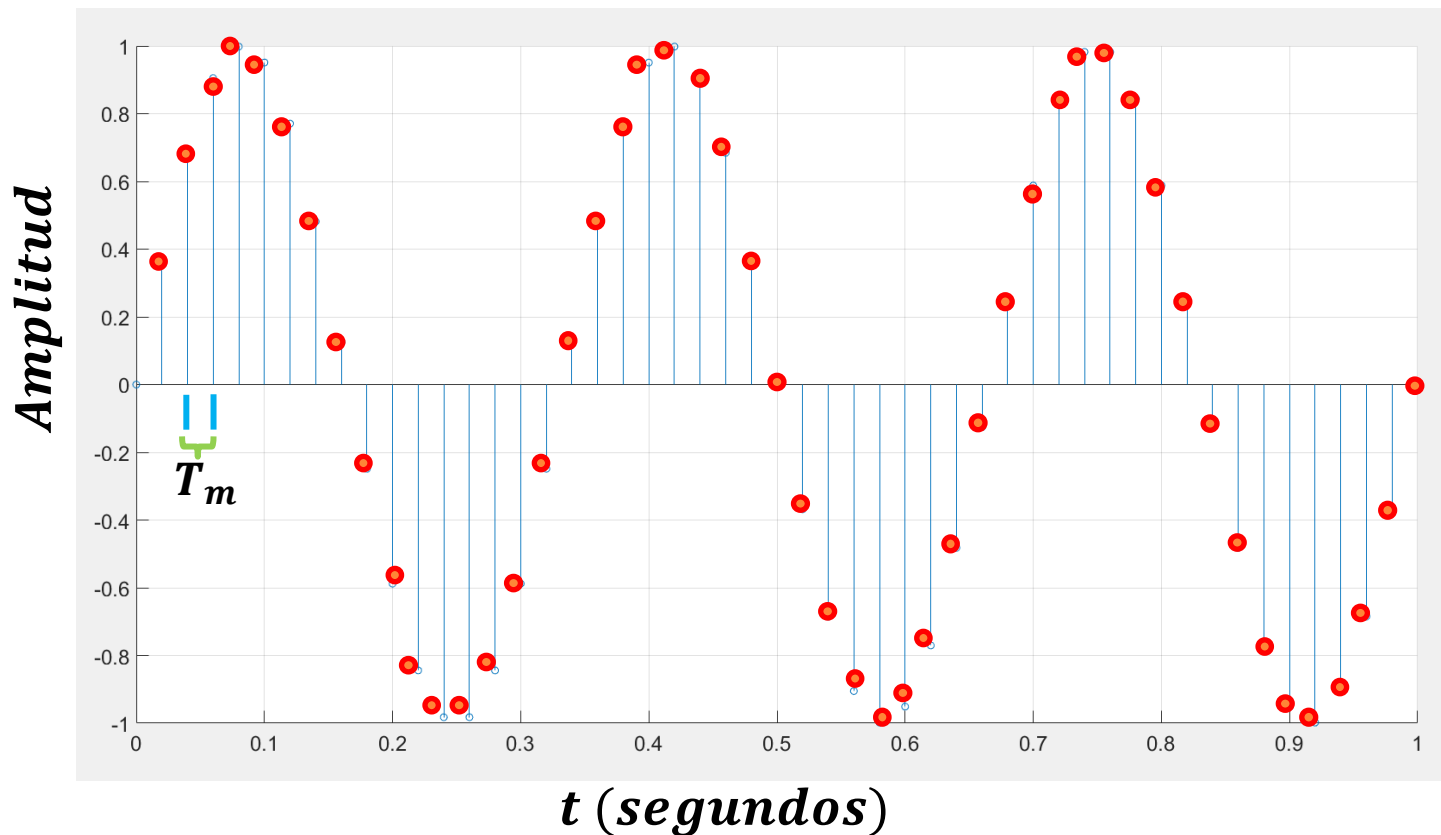
SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

- Por ejemplo, la misma señal senoidal anterior en tiempo discreto sólo está definida en tiempos separados cada 0.02 seg.



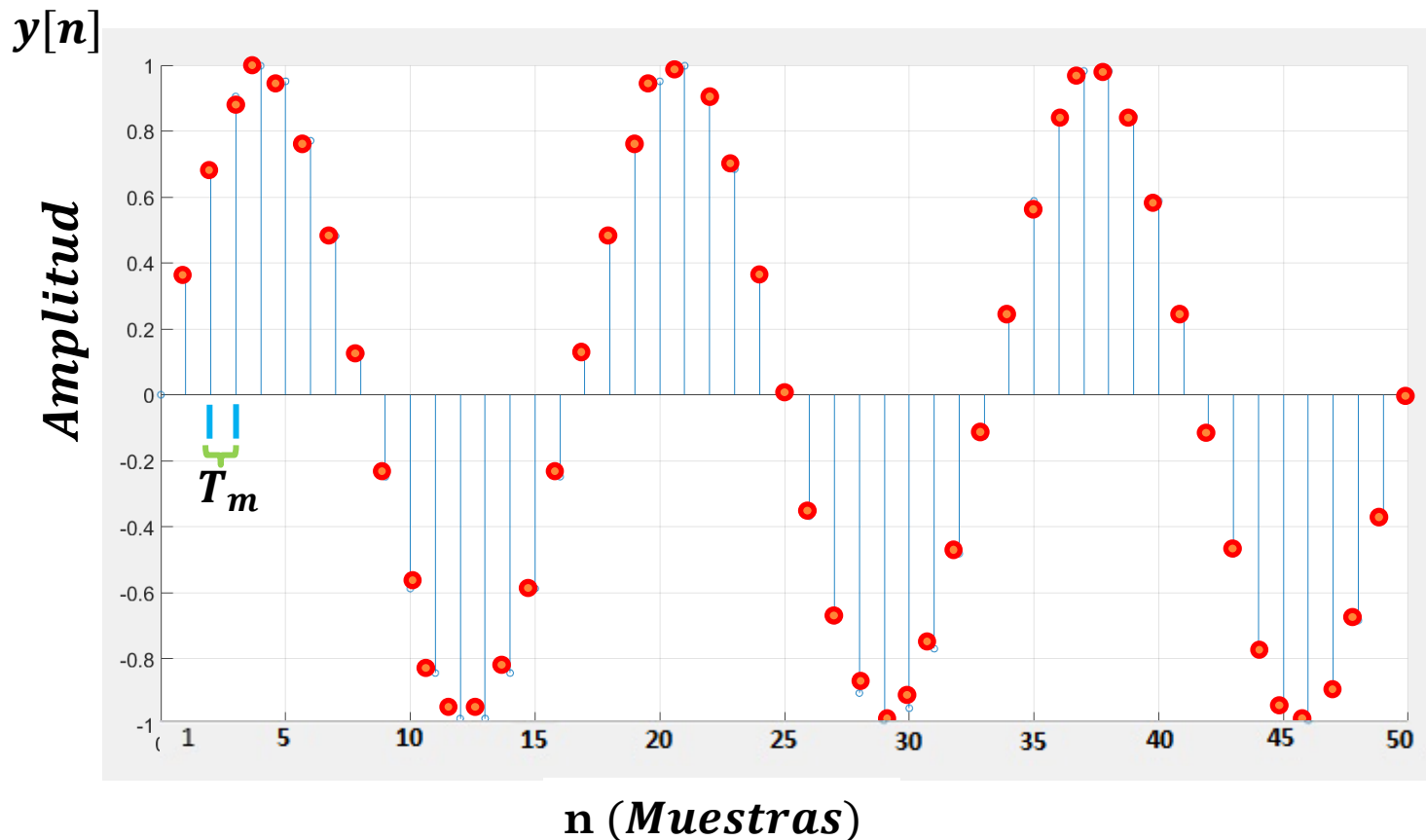
SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

- Al tiempo de separación entre cada muestra se le denomina *Tiempo de muestreo o periodo de muestreo* y se representa por



SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

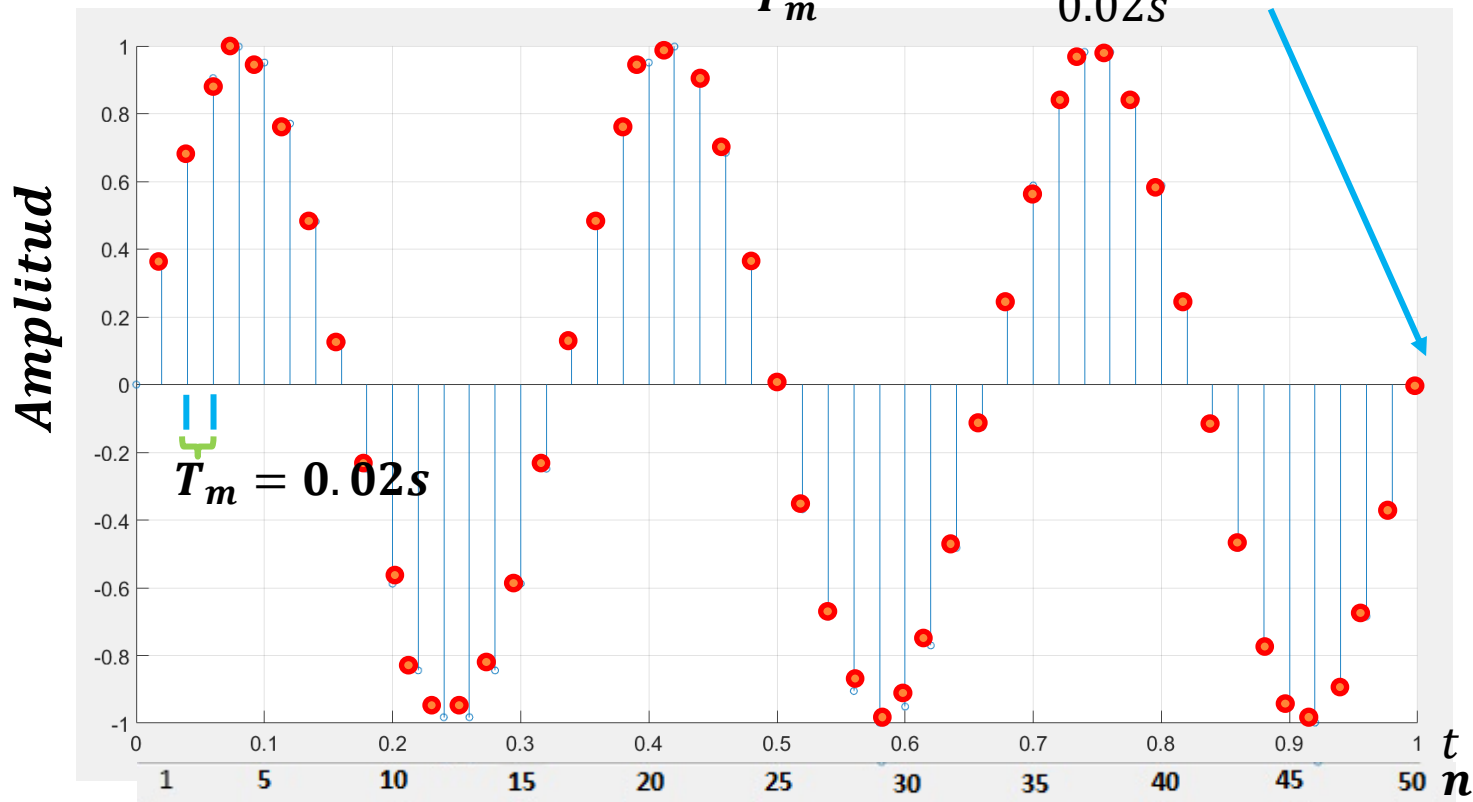
- Las señales ahora se representan por $y[n]$ donde n es un número entero (el *número de la muestra*)



SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

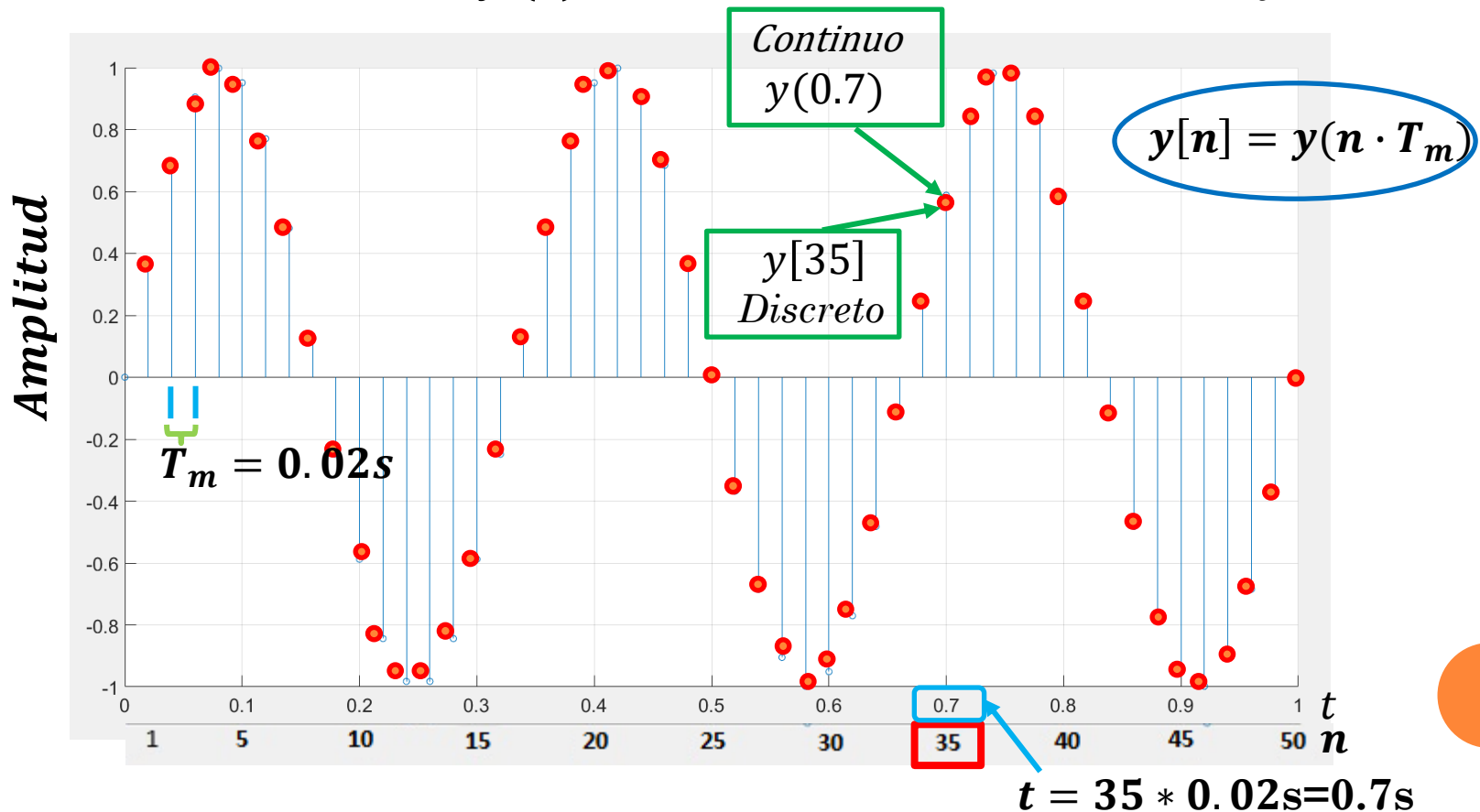
- La *frecuencia de muestreo* es en número de veces que se atrapa una muestra en un segundo y es igual a

$$F_s = \frac{1}{T_m} \quad F_s = \frac{1}{0.02s} = 50 \text{ muestras/segundo}$$



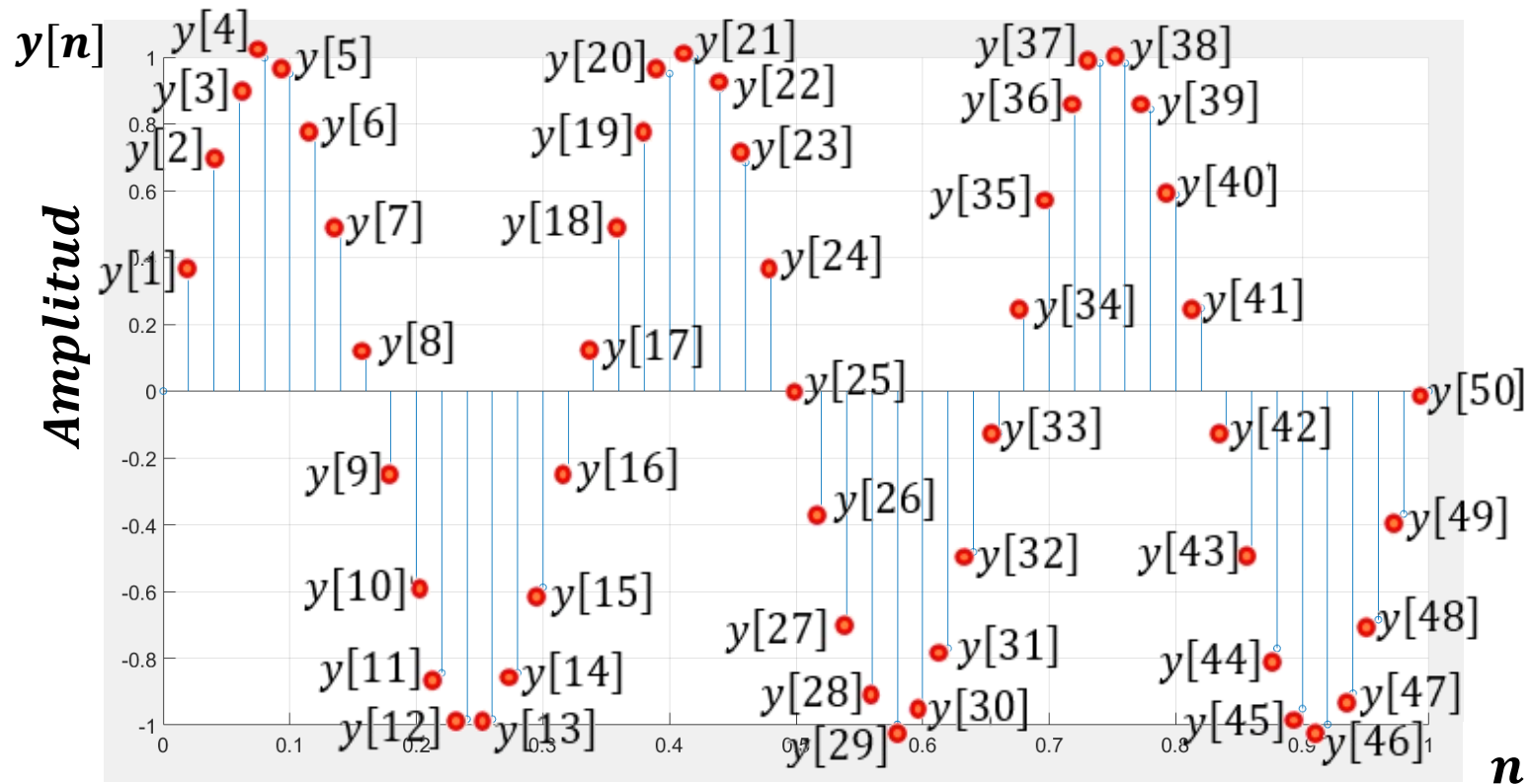
SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

- El tiempo en que ocurre el muestreo de una señal en tiempo continuo $y(t)$, equivale a $t = n * T_m$



SEÑALES EN TIEMPO DISCRETO

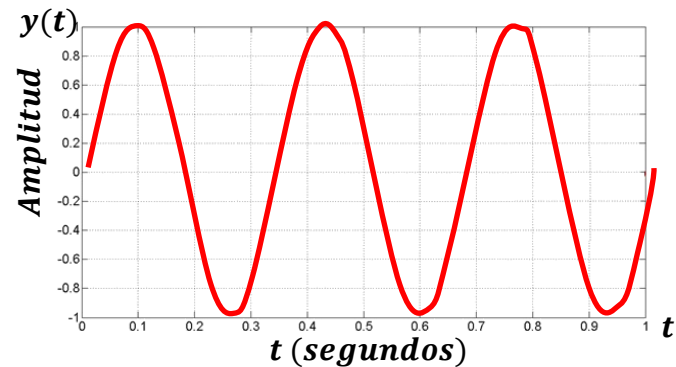
- Una señal en tiempo discreto se representa por medio de una secuencia de números $y[1], y[2], y[3] \dots y[n]$



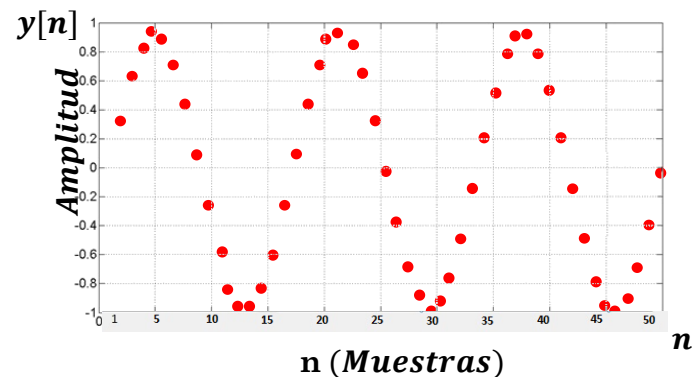
SEÑALES CONTINUAS Y DISCRETAS

- El paréntesis () se usará para denotar cantidades de valor **continuo**, en tanto que los corchetes [] indicarán cantidades de valor **discreto**

Tiempo continuo $y(t)$



Tiempo discreto $y[n]$

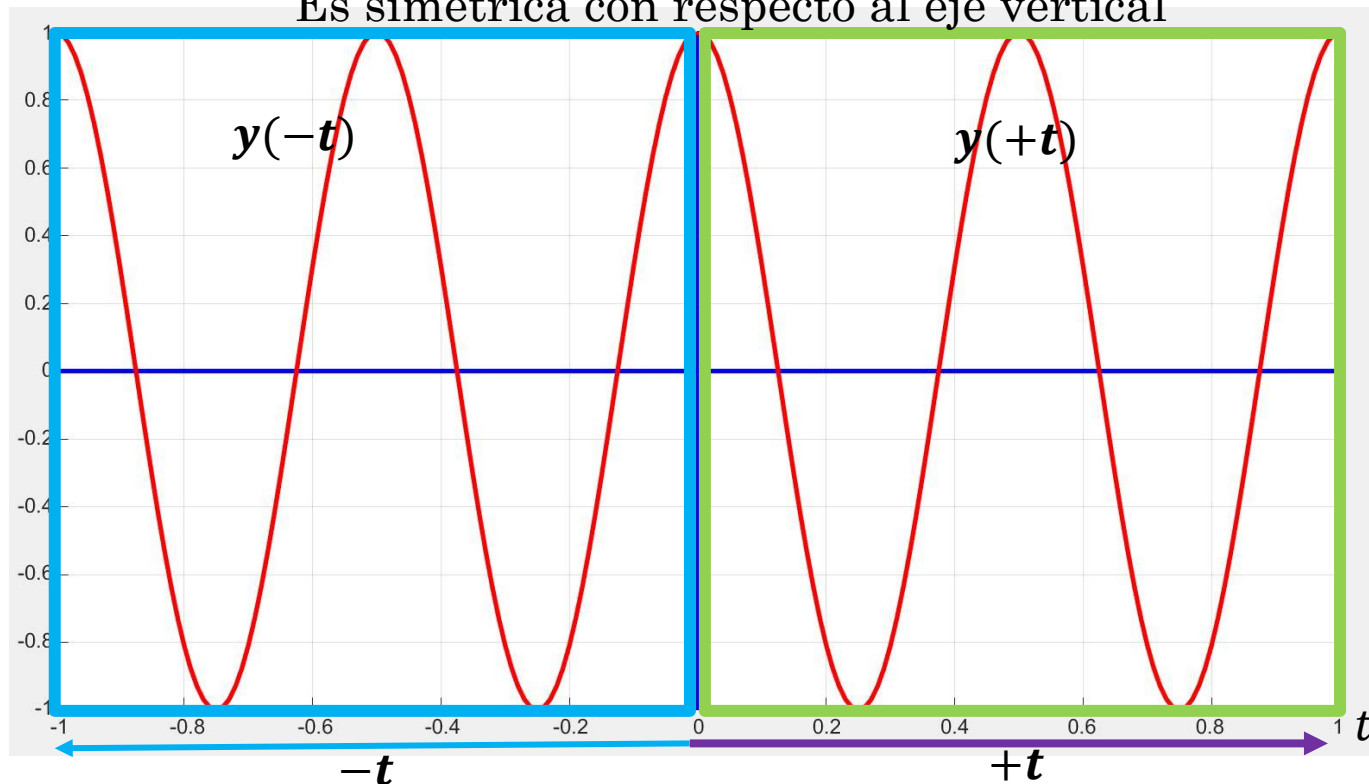


SEÑALES PARES E IMPARES

- Una señal en tiempo continuo $y(t)$ se dice que será una **Señal Par** si satisface la condición:

$$y(-t) = y(t) \text{ para toda } t$$

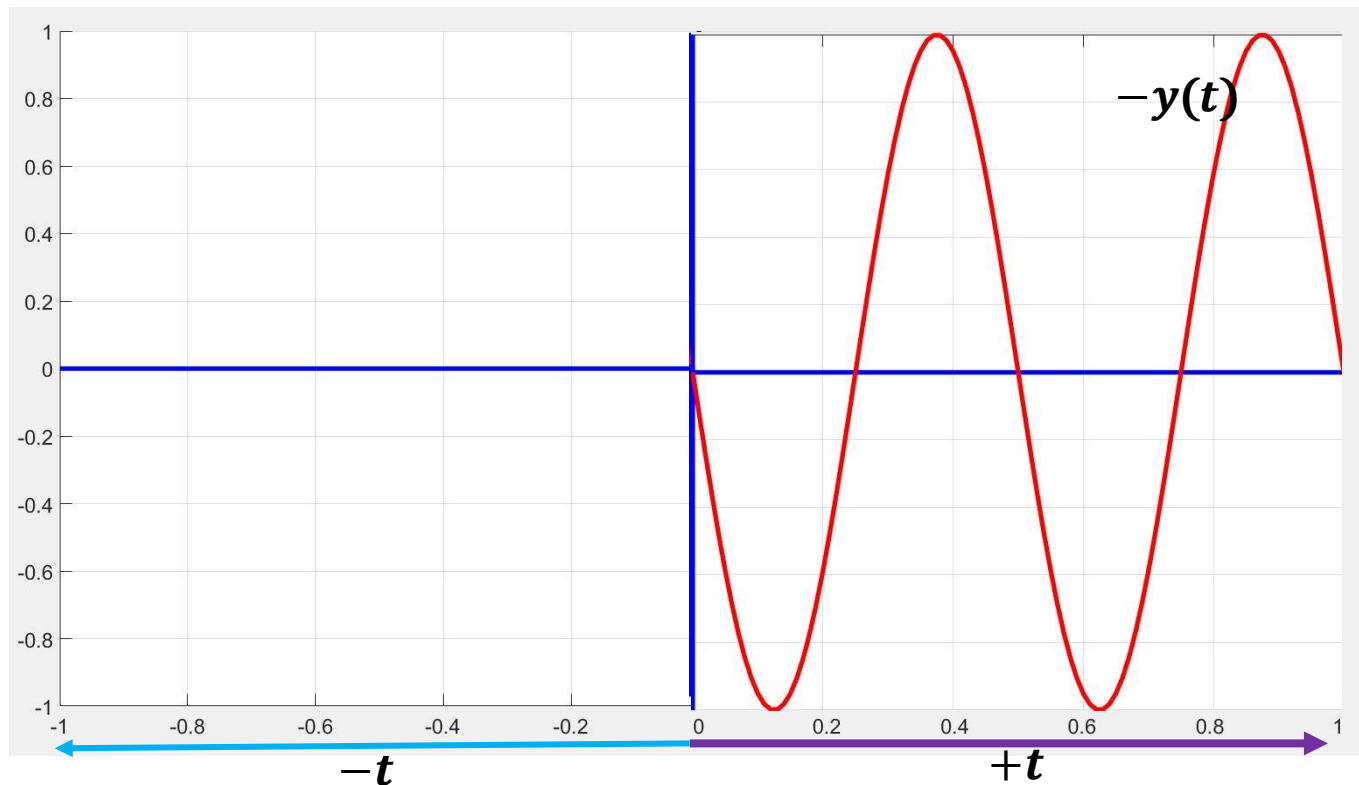
Es simétrica con respecto al eje vertical



SEÑALES PARES E IMPARES

- Una señal en tiempo continuo $y(t)$ se dice que será una *Señal impar* si satisface la condición:

$$y(-t) = -y(t) \text{ para toda } t$$



SEÑALES PARES E IMPARES

- Una señal en tiempo continuo $y(t)$ se dice que será una *Señal impar* si satisface la condición:

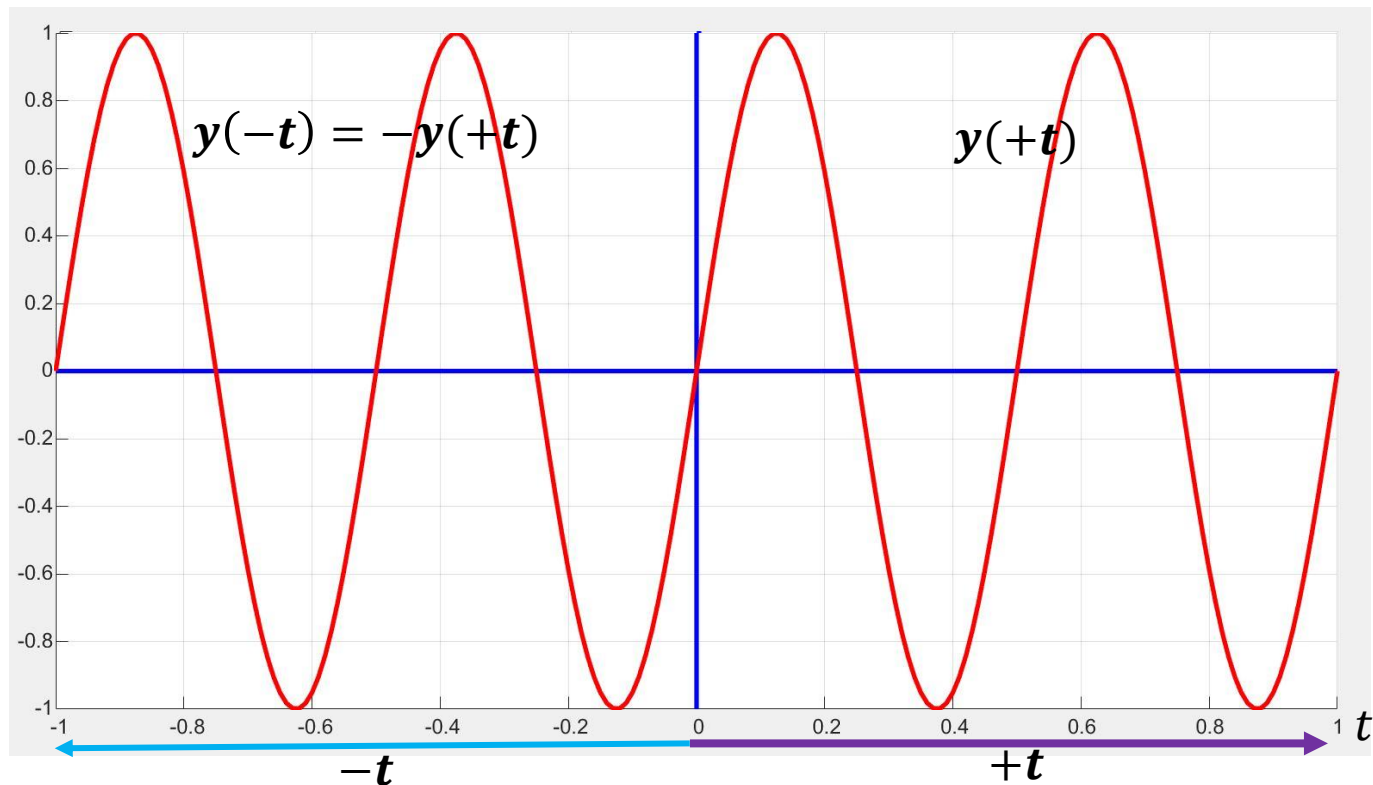
$$y(-t) = -y(t) \text{ para toda } t$$



SEÑALES PARES E IMPARES

- Una señal en tiempo continuo $y(t)$ se dice que será una *Señal impar* si satisface la condición:

$$y(-t) = -y(t) \text{ para toda } t$$



SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

- Una *Señal Periódica continua* $y(t)$ es una función que satisface la condición:

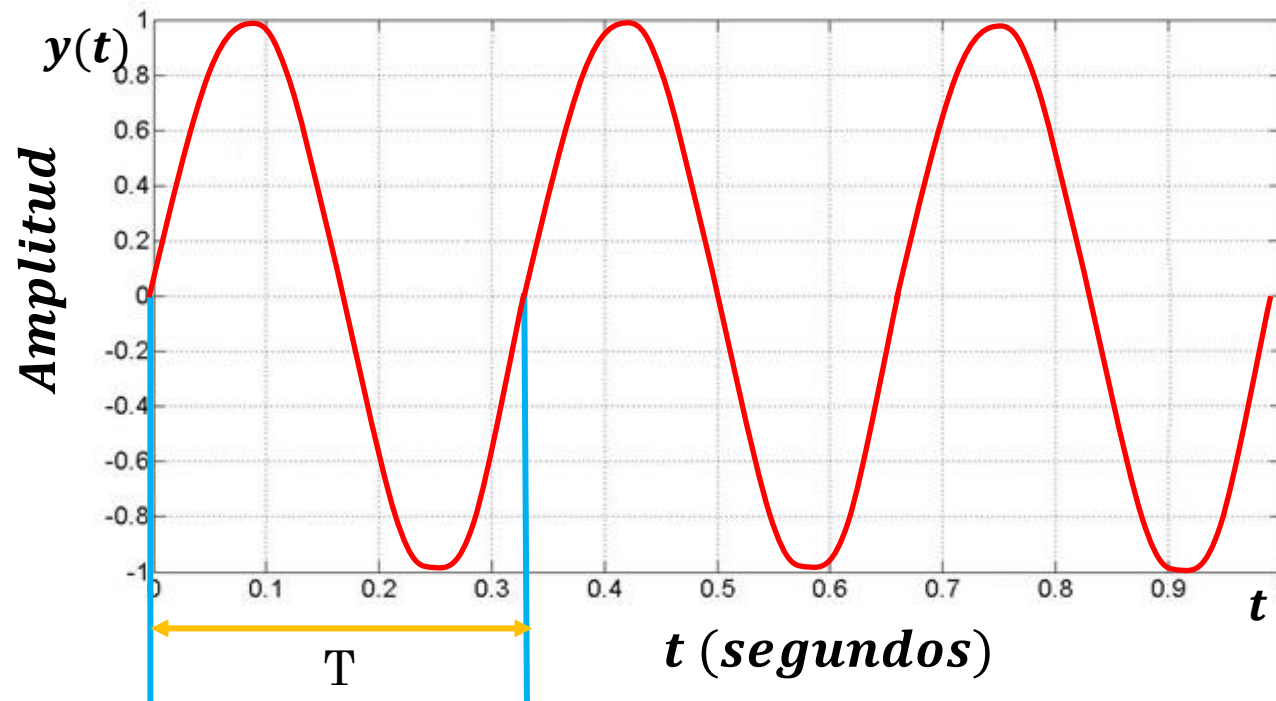
$$y(t) = y(t + T) \quad \text{para todo } t$$

- Donde T es una constante positiva denominada *Periodo fundamental* de $y(t)$
- El periodo fundamental define la *duración de un ciclo completo* de $y(t)$



SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

Señal Senoidal Periódica



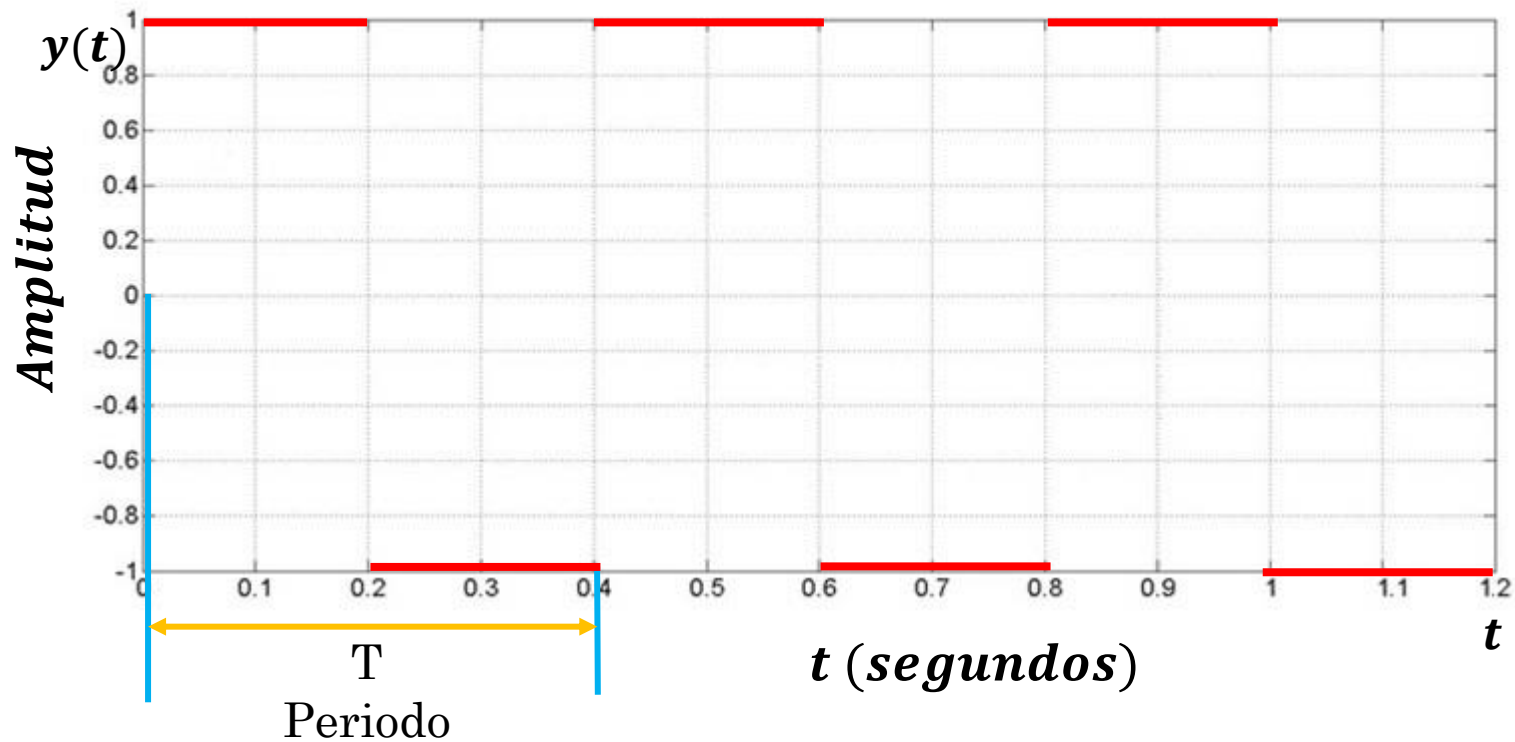
Periodo

La frecuencia de repetición es igual a

$$f = \frac{1}{T} = \frac{1}{0.33} = 3 \frac{\text{ciclos}}{\text{seg}} \text{ o } 3\text{Hertz}$$

SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

Señal Rectangular Periódica



$$f = \frac{1}{T} = \frac{1}{0.4} = 2.5 \text{ Hz}$$

SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

- Una *Señal Periódica discreta* $y[n]$ es una función que satisface la condición:

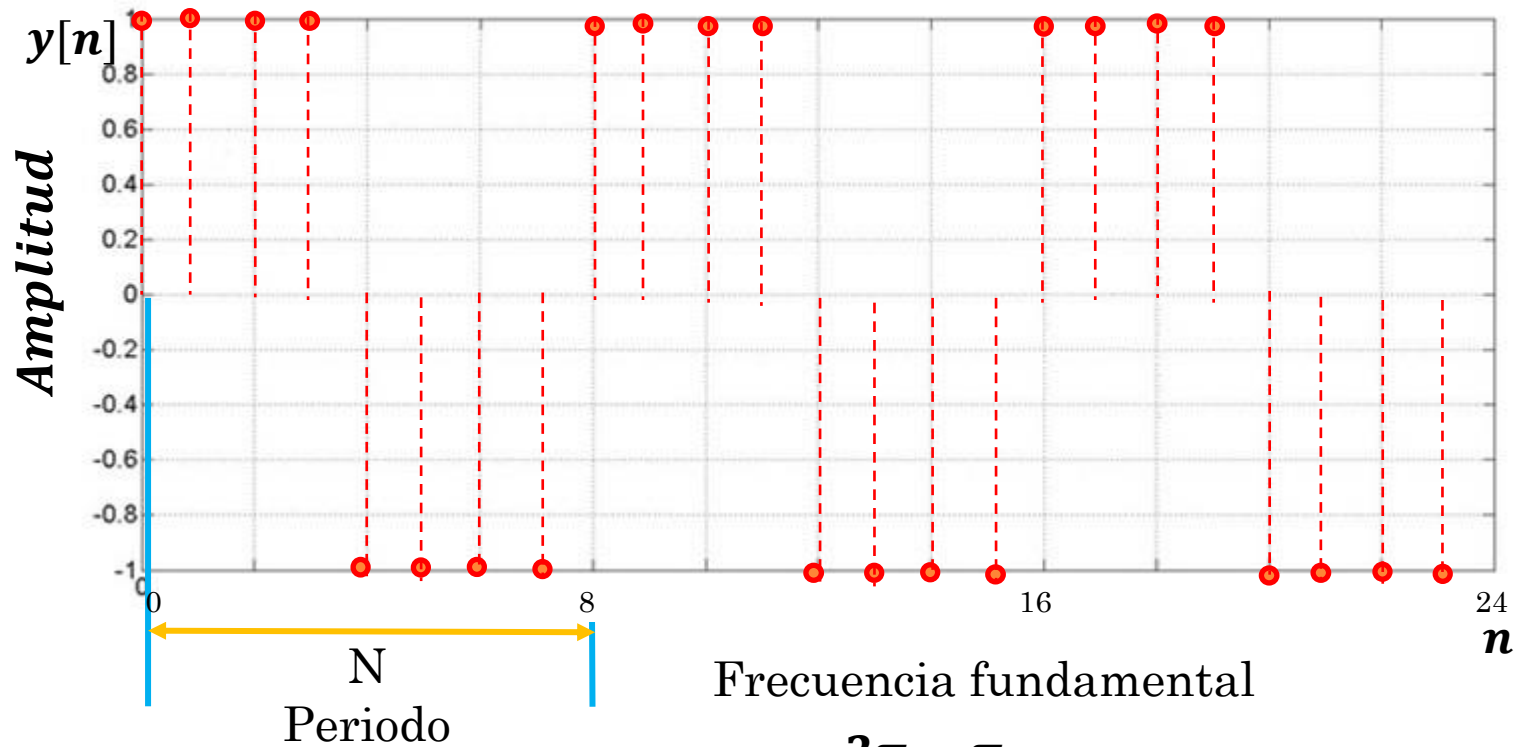
$$y[n] = y[n + N] \quad \text{para todo entero } n$$

- Donde N es una constante positiva denominada Periodo fundamental de $y[n]$
- El periodo fundamental define la duración de un ciclo completo de $y[n]$



SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

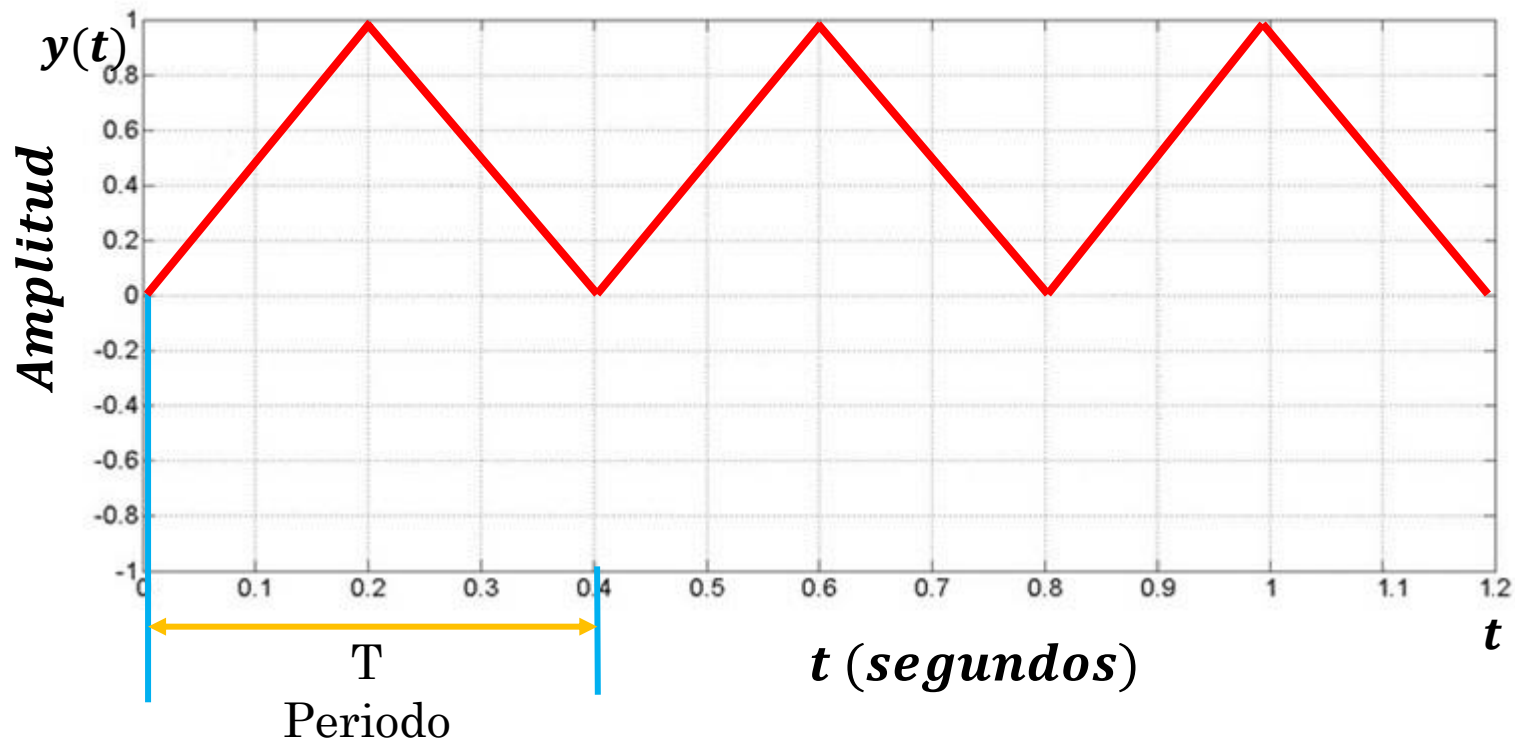
Señal Rectangular discreta Periódica



$$\Omega = \frac{2\pi}{N} = \frac{\pi}{4} \text{radianes}$$

SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

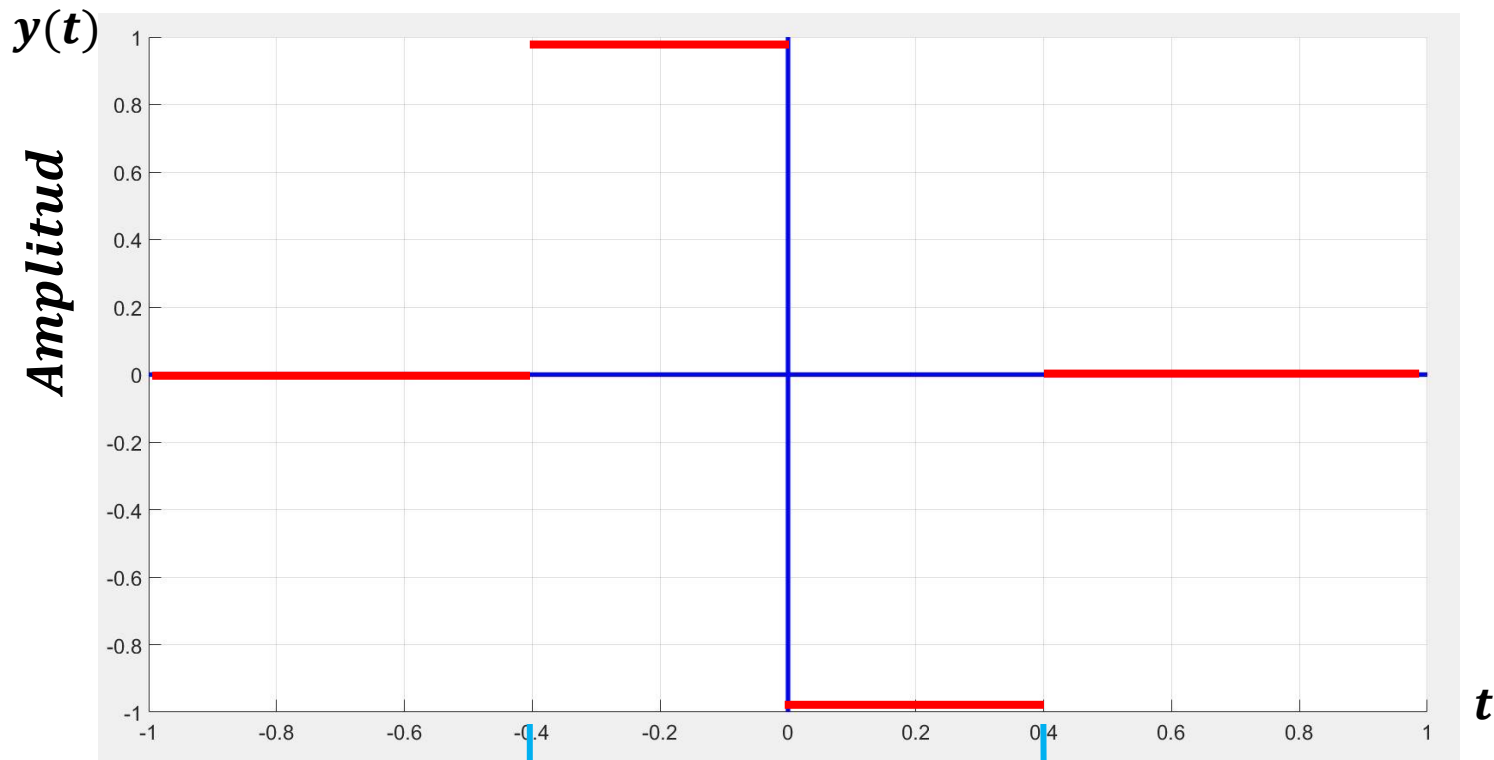
Señal Triangular Periódica



$$f = \frac{1}{T} = \frac{1}{0.4} = 2.5 \text{ Hz}$$

SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

Señal Rectangular No-Periódica

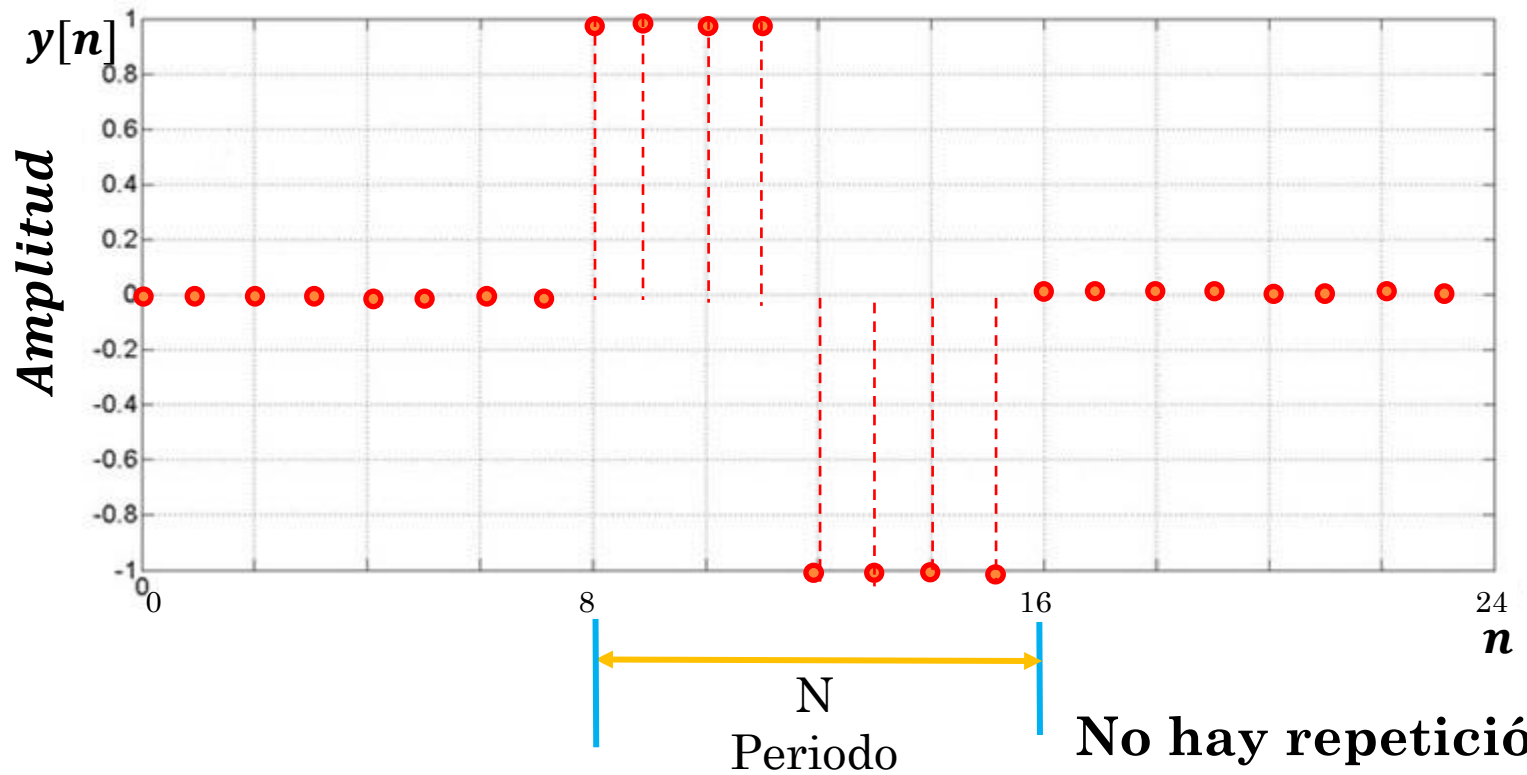


T
Periodo

No hay repetición

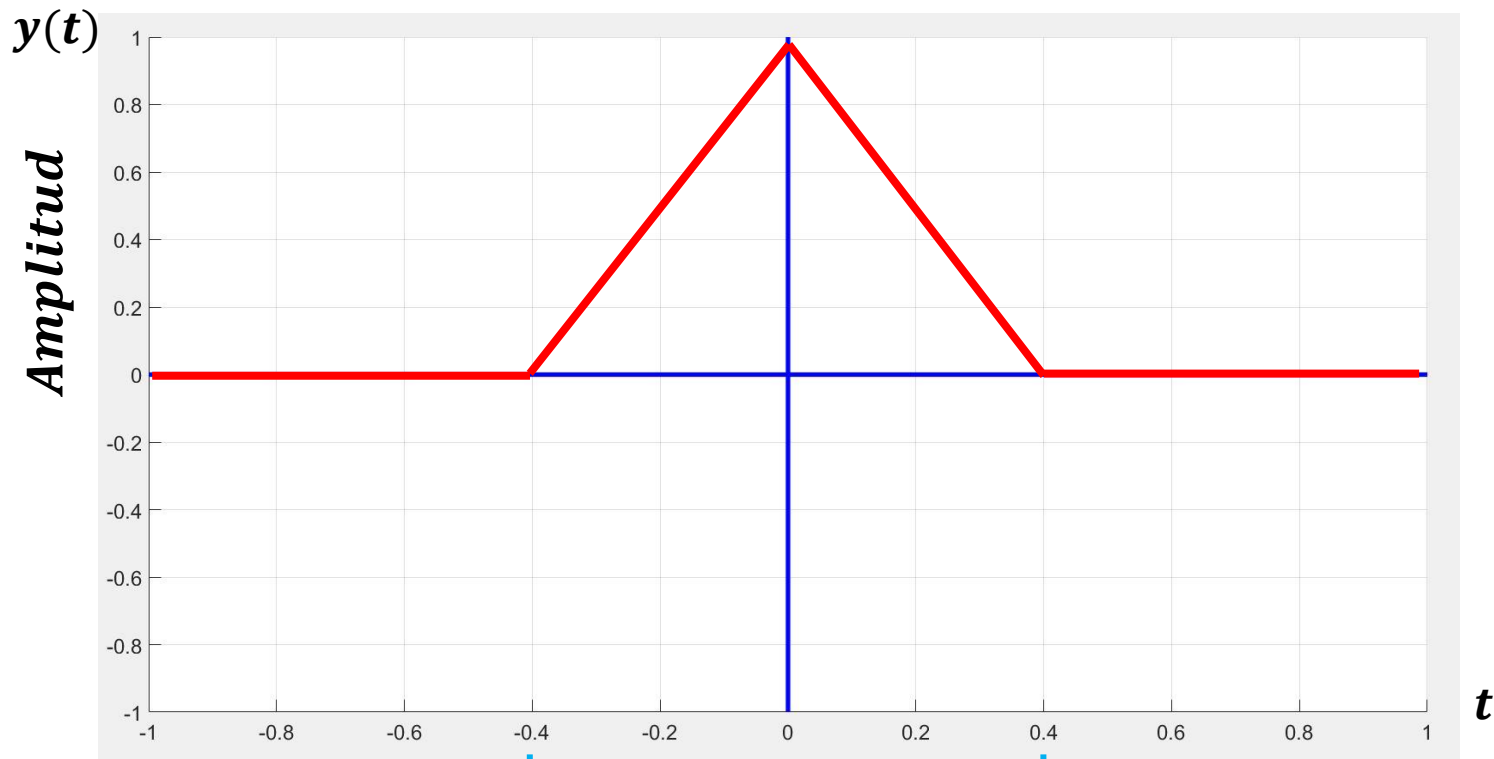
SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

Señal Rectangular discreta No-Periódica



SEÑALES PERIÓDICAS Y NO PERIÓDICAS

Señal Triangular No-Periódica



T
Periodo

No hay repetición